

Geschichte & Digitale Spiele

Seminar im Sommersemester 2022

Bachelor | Master | Fachmaster | Lehramt | Museum & Ausstellung
veranstaltet von Patrick Heike und Dr. Lucas Haasis

Seminar

Einblicke, Diskussionen, Erkenntnisse

Workshop mit Jörg Friedrich, Paintbucket Games Berlin

Serious Game Gedenkstätte Wehnen | Playing History

Tutorial mit Maxime Durand, Ubisoft Montréal, CA

Studierendentagung „Level 1“ des AKGWDS

Erfahrungen aus der Praxis: Lehrkräfte zu Besuch

Let's Play! Spiele im schulischen Einsatz

Online Sessions

Geschichtsbilder und Stereotype

Digitale Spiele im Unterricht

Erinnerungskultur und Gedenkstätten

Die Online Sessions stehen interessierten Gästen offen



Carl von Ossietzky
**Universität
Oldenburg**

Geschichte & Digitale Spiele Seminar im Sommersemester 2022

Bachelor | Master | Fachmaster | Lehramt | Museum & Ausstellung
veranstaltet von Patrick Heike und Dr. Lucas Haasis

Öffentliche Online Sessions

Do., 19. Mai, 18-19 Uhr

Geschichtsbilder und Stereotype

Aurelia Brandenburg | Dr. Nico Nolden

Do., 09. Juni, 18-19 Uhr

Digitale Spiele im Unterricht

Dr. Lisa König | Dr. Alexander Preisinger

Do., 23. Juni, 18-19:30 Uhr

Erinnerungskultur und Gedenkstätten

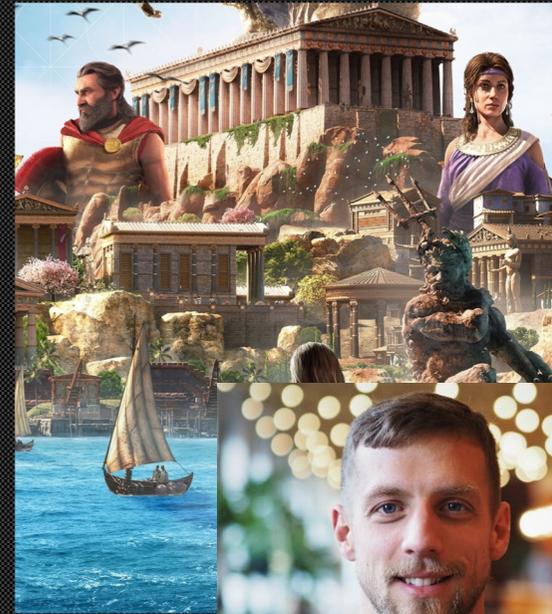
Hannah Sandstede | Christian Günther

Dr. Martin Thiele-Schweiz



Workshop mit Jörg Friedrich
Game Director, CEO
Paintbucket Games Berlin

Through the Darkest of Times

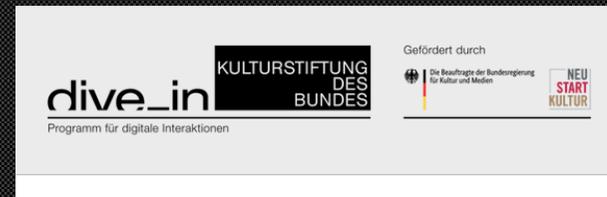


Tutorial Maxime Durand
World Design Director
Ubisoft Montréal (CA)
pre-recorded

Assassin's Creed Discovery Tour



Schule
Lehrkräfte zu Besuch



Gedenkstätte
Gedenkkreis
Wehnen



Katharina Sambeth, Björn Hennig, Jule Sommersberg



Hannah Sandstede zu Besuch

Carl von Ossietzky
Universität
Oldenburg

Geschichte & Digitale Spiele Seminar im Sommersemester 2022

veranstaltet von Patrick Heike und Dr. Lucas Haasis

Do., 19. Mai, 18-19 Uhr

Online Session Geschichtsbilder und Stereotype

Dr. Nico Nolden
Leibniz Universität Hannover

**Ich sehe was, was du nicht siehst:
Konstruktion von Geschichtsbildern
in digitalen Spielen und die Public History**

Aurelia Brandenburg
Universität Würzburg

**Ist es realistisch den Papst zu essen?
Mittelalterbilder in Digitalen Spielen
und die (Un-) Authentizität von Gender
und Queerness**



Arbeitskreis
Geschichtswissenschaft
und Digitale Spiele

Carl von Ossietzky
Universität
Oldenburg

Geschichte & Digitale Spiele Seminar im Sommersemester 2022

veranstaltet von Patrick Heike und Dr. Lucas Haasis

Do., 09. Juni, 18-19 Uhr

Online Session Digitale Spiele im Unterricht

Dr. Lisa König
Stellv. Direktorin des Zentrums für
didaktische Computerspielforschung
Pädagogische Hochschule Freiburg

Daddelt doch zuhause!?
Warum Games (doch) in die Schule gehören

Dr. Alexander Preisinger
Universität Wien Fachdidaktik der Geschichte
und Lehrer an einer Wiener Handelsschule

„Geschichte ist das, was Sie daraus machen!“
**Computerspiele im Geschichtsunterricht
und der politischen Bildung**



Carl von Ossietzky
Universität
Oldenburg

Geschichte & Digitale Spiele Seminar im Sommersemester 2022

veranstaltet von Patrick Heike und Dr. Lucas Haasis

Do., 23. Juni, 18-19:30 Uhr

Online Session

Erinnerungskultur und Gedenkstätten

Session organisiert in Zusammenarbeit mit
Christian Günther

Christian Günther
Bergische Universität Wuppertal

Digitale Spiele - Digitales Erinnern?

Hannah Sandstede
Stellv. Vorsitzende des Gedenkkreises Wehnen
Universität Vechta

Digitales Erinnern NS-Krankenmorde im Serious Game?

Dr. Martin Thiele-Schweiz
Game Designer und CEO Playing History Berlin
Hochschule für Bildende Künste Braunschweig

Aufarbeitung von NS Verbrechen im digitalen Spiel



Geschichte & Digitale Spiele Seminar im Sommersemester 2022

Bachelor | Master | Fachmaster | Lehramt | Museum & Ausstellung
veranstaltet von Patrick Heike und Dr. Lucas Haasis

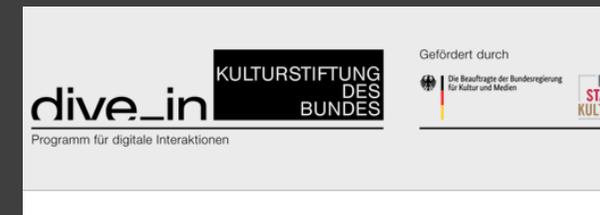
Fr., 24. Juni, 14-18 Uhr

Erinnerungskultur und Gedenkstätten



Through the Darkest of Times

Workshop mit Jörg Friedrich
*Game Director, CEO,
Paintbucket Games Berlin*



Spuren auf Papier



Hannah Sandstede zu Gast
*Historikerin vom Gedenkkreis
Wehnen e.V.*