

Disziplin 1: Waren aussortieren

Position	TNr	Teamname	Schule	Punkte	Zeit	Punkte Gesamt- wertung
1	25052	Die krassen Candys	Graf-Anton-Günther-Schule Oldenburg	27	8	100
2	25024	Schraubenschlüssel-S	Graf-Anton-Günther-Schule Oldenburg	27	10	85
2	25032	RoboRitter	Copernicus-Gymnasium Lönigen	27	10	85
4	25048	Die Kuhlen	Graf-Anton-Günther-Schule Oldenburg	27	11	62
5	25025	Bentley-Bot	Graf-Anton-Günther-Schule Oldenburg	27	13	55
5	25047	Die Maschinen	Graf-Anton-Günther-Schule Oldenburg	27	13	55
5	25046	Die Gartenzwerge 200	Graf-Anton-Günther-Schule Oldenburg	27	13	55
8	25040	Mina2023	Gymnasium Eversten Oldenburg	27	22	40
9	25026	Die Coder	Graf-Anton-Günther-Schule Oldenburg	22	11	35
10	25054	Team Cookie	Graf-Anton-Günther-Schule Oldenburg	22	31	30
11	25055	Team NGO	Neues Gymnasium Oldenburg	21	32	28
12	25023	Optibot	Graf-Anton-Günther-Schule Oldenburg	17	11	26
13	25042	Update	Gymnasium Eversten Oldenburg	17	48	24
14	25029	JJT	Copernicus-Gymnasium Lönigen	12	12	22
15	25061	Ubbo-Gamemius	Ubbo-Emmius-Gymnasium Leer	11	32	20
16	25039	Balu	Realschule Wildeshausen	7	34	18
17	25027	MINTis	Teletta-Groß-Gymnasium Leer	7	101	16
18	25041	Optimus	Gymnasium Eversten Oldenburg	2	4	14
19	25043	Schraubendreher	Gymnasium Eversten Oldenburg	2	7	12
20	25049	Die Bots	Graf-Anton-Günther-Schule Oldenburg	2	8	10
21	25030	Black Diamonds	Copernicus-Gymnasium Lönigen	2	11	8
22	25038	Die Baumeister-Bots	IGS Moormerland	2	12	6
23	25045	non homo	Gymnasium an der Willmsstraße Delmenhorst	2	15	4
24	25028	TGG Spike	Teletta-Groß-Gymnasium Leer	2	17	2
25	25044	Cybercore	Gymnasium an der Willmsstraße Delmenhorst	2	18	0
26	25050	Linientreu	Graf-Anton-Günther-Schule Oldenburg	0	12	0